LA REFORMA PROTESTANTE

El Nogal de Wallnut "The Truth"



"UN NOGAL PARLANTE SIEMPRE DICE LA VERDAD"

M.A.D

INTRODUCCIÓN

Este trabajo pretende colocarse como una forma de debatir al contrario, ya sea exhibiendo al enemigo con sus puntos débiles y su talón de Aquiles. Después de observar todo lo que ocurrió en está guerrilla entre bandos, pandillas y sectas, puedo asegurar con total firmeza lo anterior. Yo no lo cree, así lo quiso hacer el enemigo, el que en reiteradas ocasiones no dudo en actuar sin moral, sin principios ni con valores. Todo esto comienza bajo el comportamiento sádico de Ángel David Revilla «Dross-Rotzank» y sus esbirros que por mucho tiempo fueron el contrario; de la otra parte podemos mencionar a Necrotemante, que murió bajo su propio carácter. Es allí donde surge el Movimiento Anti-dross «M.A.D», como única función, contraatacar los trapos sucios de Dross y las personas a su servicio, siempre manejando una moral de no recaer en los mismos errores de los anteriores rebeldes de los años 2010 para arriba, esos anteriores rebeldes de la Reforma protestante solo tomaban un camino para lo extremista y radical.

INFRESTITUCHO HOMENAJE

Esto no puede comenzar sin mencionar a Infrestitucho, cuyo destino le ha impedido aportar más a está noble tarea. Todas estás líneas y las que siguen, pueden considerarse como un homenaje de la Reforma Protestante a su mayor combatiente, al rebelde sin tacha y amigo fraterno. Infres fue el compañero de las mil batallas, el hombre de confianza y el que estuvo en los momentos más difíciles del M.A.D. Creo que el hubiera aprobado este manual donde se sintetizan nuestras experiencias en el área de combate. Como sea; espero que de todos modos, su legado no se olvide y sea de gran ejemplo para demás personas que quieran seguir en la lucha contra fuerzas opresoras que rompen las buenas costumbres. Infrestitucho era el más noble a la hora de dar propuestas, responder a los contrarios y aportar material valioso que nos sigue sirviendo al día de hoy 10/05. Siempre se le va a tener aprecio y cariño, por su enorme nobleza y personalidad. ¿Qué se debe aprender de él? Muchas cosas, personas que nos hacen mucha falta y personas que son muy pocas en el mundo; solo nos queda seguir utilizando su material y recordar lo que el hizo por el M.A.D. Nosotros logramos vengar lo que le hicieron, exhibiendo a esos mismos cerdos drossianos que fueron los encargados de buscar hacerle daño, todo porque logró debatirles con éxito.

Capítulo I : PRINCIPIOS GENERALES DEL M.A.D

1.-Reglamento del M.A.D

La victoria de la Reforma Protestante contra Emilian F. Stalinez ha sido, además del triunfo épico recogido por los demás rebeldes y informantes del bardo, una demostración de la capacidad del M.A.D como pensamiento ideológico a la hora de combatir los trapos sucios de los esbirros de Dross. Consideramos que lo más importante en todo el asunto, fue el uso de la moral y el actuar, siendo muy diferente a los del N.F y diferentes lacayos de Dross. Yo mismo hice un enumerado de diez reglas claves a la hora de participar en este movimiento para lograr lo esperado: la victoria.

1. No siempre hay que desviarse a lo extremista y radical para intentar crear un verdadero cambio.
2. Se debe comportar con firmeza, evitando cometer actos repudiables contra inocentes.
3. No debemos aliarnos con el enemigo, ni con personas que aparentan neutralidad que termina siendo falsa.
4. No se debe ser cómplice en actos desagradables cometidos por Dross.
5. Se evita a toda costa hacer algo que termine beneficiando a los contrarios.
6. El verdadero cambio comienza a la hora de comportarse con firmeza a lo que uno quiere.
7. Seamos realistas… Soñemos lo imposible.
8. No ser cómplice de las anteriores páginas de acosos de Dross, como Fracanautas.
9. No se demuestra simpatía con el enemigo. Se olvida todo tipo de empatía hacía ellos.
10. No se muestra simpatía a anteriores participantes radicales. Francamente; se les debe de desconocer por completo.

De estás diez aportaciones, todas luchan contra la actitud quietista de rebeldes neutrales o pseudorebeldes que se refugian, y refugian su inactividad, en el pretexto de que contra Dross nada se puede hacer, y algunos otros que se sientan a esperar a que, en una forma mecánica, se den todas las condiciones objetivas y subjetivas necesarias, sin preocuparse de acelerarlas. Claro como resulta hoy para todo el mundo, estas dos verdades indubitables fueron antes discutidas en la secta del Anti Revilla Deluxe, como probablemente en los demás detractores de Dross también. Naturalmente, cuando se habla de las condiciones para el triunfo de la lucha no se puede pensar que todas ellas se vayan a crear por el impulso dado a las mismas por el quietismo. Hay que considerar que siempre existe un mínimo de necesidades que hagan factible el establecimiento y consolidación para nuevas alianzas y del primer foco. Es decir, es necesario demostrar claramente ante el pueblo la imposibilidad de arrodillarse frente al enemigo, mantener la lucha firme. Precisamente, las buenas costumbres son rotas por las fuerzas opresoras que se mantienen en el poder contra el derecho establecido. Es allí donde en estas condiciones, el descontento popular va tomando formas y proyecciones cada vez más afirmativas y un estado de resistencia que cristaliza en un momento dado en el brote de lucha provocado inicialmente por la actitud de los drossianos y cafeteros. No es que desprecie lo que hicieron en la lucha contra los crímenes de Necrotemante, simplemente se analiza con criterio realista ambas caras de la moneda; el lector lo lee como el que asiste a una farsa. Otra cosa es que las farsas también tienen su momento. En las condiciones difíciles de la lucha armada, donde las garantías que suelen adornar nuestras constituciones están suspendidas o ignoradas. En estas condiciones el movimiento debe hacerse clandestino, sin rebajarse al enemigo, sin ilegalidad y arrasando con peligros enormes; no es tan difícil la situación en campo abierto, apoyados por los lectores y en lugares donde la fuerza represiva no pueda llegar.

M.A.D La reforma protestante "El Nogal de Wallnut"

Este reglamento lo apuntamos hoy a la cabeza de este trabajo por considerarlo nuestro aporte fundamental; esto puede ser visto en contextos como las aportaciones de Eyeinthesky, el combate contra Ardidos.net o los videos de Odion y Damien. Con esto también me refiero al M.A.D, obvio. Irónicamente, en el M.AD, el crecimiento a menudo implica enfrentar desafíos, situaciones incómodas y la necesidad de dejar atrás viejos patrones de pensamiento o comportamiento.
Estos momentos de transición, aunque difíciles, son oportunidades para aprender, evolucionar y alcanzar nuevas metas. Con esto, nos queda aprender que queremos lograr unidos en el M.A.D. De la otra parte, refiriéndome a los contrarios, solo puedo acordarme de un dicho popular que me gusta mucho y del cuál también soy muy fanático. "Por la boca muere el pez". Me acuerdo que lo dije en una de mis aportaciones; explicando temas como el ataque de Dross a Santiago Acera, Doctor Jode y Necromaniac. Regresando al significado del dicho; "Por la boca muere el pez" es un refrán español que significa que no se debe hablar más de lo necesario, especialmente cuando se trata de información delicada o que puede causar problemas. Literalmente, el refrán alude a que los peces mueren al morder un anzuelo con cebo, pero se usa para advertir sobre las consecuencias de hablar imprudentemente. Su significado también puede recaer en la pesca, que en muchas ocasiones depende del descuido del pez, que abre demasiado la boca para morder el anzuelo. Irónico si pensamos en Dross y en sus lacayos como los esbirros drossianos y los tristemente celebres cafeteros, que por querer hacerse los malotes, terminaron muy mal, como si fuese un castigo instantáneo.
Es natural que las condiciones sociales determinen el modo y las formas peculiares que adoptará la guerra de guerrillas, pero esas leyes esenciales tienen vigencia para todo tipo de lucha en el Drossverso.
Encontrar las bases en que se apoya este tipo de lucha, las reglas a seguir, los espectadores que buscan la verdad; teorizar lo hecho es nuestra tarea del momento. Lo primero que hay que establecer es quienes son los combatientes en una guerra de guerrillas. De un lado tenemos al núcleo opresor y su agente, el ejército gigante, bien armado y lleno. Del otro, los espectadores que es donde radica su fuerza. La guerra es siempre una lucha donde ambos contendientes tratan de aniquilar uno al otro. Recurrirán a todos los trucos posibles, para conseguir este resultado. "Muerde y huye" lo llaman algunos despectivamente y es exacto. Muerde y huye, espera, acecha y vuelve a morder y a huir y así sucesivamente, sin dar descanso al enemigo. Para cerrar con broche de oro:

"No creo que seamos parientes muy cercanos, pero si usted es capaz de temblar de indignación cada vez que se comete una injusticia en el mundo, somos compañeros, que es más importante".

Este reglamento nos ayuda bastante a la hora de meternos más a este nuevo mundo y en la búsqueda del hombre nuevo. Por lo demás, es la cabeza de todo este movimiento que cada vez cobra más fuerza y alimenta la paranoia de más drossitards.

2. Estrategia del combatiente

Pienso que la escoria de la sociedad son personas que han corrompido y degradado la sociedad y que necesitan ser eliminadas o castigadas. La estrategia puede ser diferente en algunos combates y conflictos. Podemos comenzar con que un combatiente Anti-Dross debe ser anónimo ¿Cómo es eso?-- Entender es demasiado sencillo, nada más se necesita tener una identidad anónima, no tener nombre ni otro dato personal; si el enemigo obtiene algún dato personal tuyo, puede destrozarte la vida sin ningún tipo de consideración a tus familiares y demás cercanos.
El modus operandi de Dross trata sobre eso, obtener tus datos y hacer tu vida imposible hasta el final, eso lo vimos en Portgas Didier, Jimmy Cruz y un fanático religioso alemán llamado Luro. Por eso, uno nunca debe mostrar algún dato. Otro asunto que necesitaremos es tener un moderador de voz, ya sea como Loquendo o cualquier tipo de modulador de voz, así mismo se hace más difícil que encuentren tu verdadera identidad, eso y demostrando que Dross y sus hombres no son más que esos, intentos de justicieros que sin tus datos no pueden hacer nada; así mismo no pueden llegar a reconocer tu voz. Listo, con esas dos necesidades, podemos ir a lo más importante, que es no dejarse destruir. *Quien no sepa está verdad indubitable no está listo para combatir.* Siempre es mostrar todo en contra al enemigo, contrario o lo que sea; se puede hacer videos y directos demostrando lo que uno tiene para lanzar en contra, siempre y cuando, con cosas que los respalden.
No hace falta cien hombres para probar una verdad, con un hombre sincero basta y sobra, otras necesidades. Como las morales, es no tener ideologías equivocadas o estar a favor de personas con un sentido de la justicia distorsionado, con esto evitamos que suceda lo mismo que con Yetrot o con Doctor House. Se puede obtener ayuda de grupos con ideales entendibles y con ideas no tan alejadas a las nuestras. Se debe tener esto bien en mente y claro.

Nunca calles tu opinión por miedo a represalias, hablar por nosotros mismos es nuestra única libertad real.

No hay que tener miedo, porque pocas cosas existen en este mundo que lo llenen de tanta rabia, que no se le permita ridiculizar a su contrincante en un directo o un simple posteo en Twitter, a esos grotescos shows uno jamás debería prestarse, si quieren ayudar lo máximo que se pueda, son con videos en forma de guerrillas para combatir toda esa montaña de falsedades y mentiras. El golpeteo debe ser constante.
Al enemigo que esté en un lugar de operaciones no se le debe dejar dormir, las tropas de multicuentas deben ser atacadas y liquidadas sistemáticamente.
Debe darse en todo momento la impresión de que un cerco completo rodea al adversario. Para hacer todo esto, es necesario la cooperación absoluta de los espectadores y el conocimiento perfecto sobre el terreno. Dos condiciones cuya necesidad apunta en cada minuto de la vida del combatiente.

Por eso hay que establecer, al mismo tiempo que centros de estudio de las zonas de operaciones y centros de estudios de las zonas de operaciones futuras, trabajo popular intensivo, explicando los motivos del movimiento. Mi confianza en el triunfo de lo que creo, es completa.

3. Táctica del M.A.D

Táctica es el modo práctico de llevar a efecto los grandes objetivos estratégicos.

Es en algunos modos, un complemento de la estrategia y en otros una especie de reglamento de la misma; mucho más variables, mucho más flexibles que los objetivos finales, los medios deben adaptarse a cada momento de la lucha. Hay objetivos tácticos que permanecen constantes durante un combate y otros que van variando. Lo primero que hay que considerar es el acoplamiento de la acción guerrillera a la acción del enemigo.

Característica fundamental de una guerrilla es la movilidad, lo que le permite estar a pocos minutos lejos del teatro especifico de la acción; permite también cambiar constantemente de frente y evitar todo tipo de cerco. Una táctica más a la lista, contiene hacer videos refutando sus argumentos con datos reales, en todo caso con pruebas que los respalden; ahí entra la organización de campañas, que su obligación es informar sobre su influencia dañina; para todo esto, se necesita el denominado *OSINT* (Investigación abierta para exponerlo), eso es encontrar y viralizar sus acciones reales. Por mucho tiempo y hasta ahora, los encargados de exhibir a Dross por momentos como Patricio Bateman, hicieron esto. En nuestros encargos, en el gran excursión con Javier Royo, Agent Of Chaos y yo, buscamos declaraciones pasadas, contradictorias y muy infames; para ello, fácilmente se puede encontrar en Wayback Machine, archivos de la época antigua de YouTube, a mediados del 2012 a 2016. En eso, medidamente analizamos sus conexiones, esas dichas conexiones con personas de lo que tanto hablar como Frederick Tejada, Gerardo Bloomerfield, Dannan, Lilia Lemoine, Patrick O"Jota, Codicia, Mumrra, Milton, James, German Hollow, Videos trucados, policías corruptos pagados por el y con la Editorial Planeta, se pudo deducir como Dross buscaba personas dedicadas al acoso y al malestar, gracias a eso se pudo documentar patrones de comportamiento, entre ellos: mentiras recurrentes, doble moralidad y dobles estándares.

En nuestro contenido de contraataque, incluimos capturas reales donde sus contradicciones salieron a la luz. Podemos darle cuerda para que se exponga solo, optando por no tener contacto alguno con el. Lo que llamamos efectividad clave, es mejor 10 videos bien hechos que 1 viral; como ejemplo reforzado en todo eso junto, además de los otros camaradas, podemos encontrarnos con los del compañero y camarada Chucky Myers y los de Infrestitucho. Así sucesivamente se puede mantener inmovilizada una columna enemiga haciéndola gastar cantidades grandes de estrategias, debilitándole la moral a la tropa, sin mayores peligros.

Esta misma táctica debe aplicarse en zonas escondidas o privadas, pero acercándose más, demostrado mayor agresividad, porque es mucho más difícil un cerco en esas condiciones.

Naturalmente, nuestra inferioridad numérica ante diferentes ejércitos hace muy necesario que los ataques sean siempre por sorpresa, esa es la gran ventaja, es lo que le permite al guerrillero hacer bajas al enemigo sin sufrir pérdidas porque no es lo mismo en un combate entre cien hombres de un lado y diez del otro tener una baja por cada lado. La baja enemiga es recuperable en cualquier momento y corresponde en este ejemplo a un uno por ciento; la baja de la guerrilla necesita más tiempo para ser recuperada porque constituye un luchador de alta especialización y es el diez por ciento del conjunto de las fuerzas operantes. Nunca un rebelde retirado de parte de las guerrillas debe ser dejado con sus videos. El deber de todo soldado guerrillero es, inmediatamente que cae un compañero, recuperar estos preciosísimos elementos de lucha. Precisamente, el parque, el cuidado que hay que tener con él y su metodización al gastarlo, es otra característica de la guerra de guerrillas. En cualquier combate entre una fuerza regular y otra guerrillera se puede identificar a una y a otra por su manera de hacer fuego: grandes concentraciones de fuego de parte del ejército regular y tiros aislados y precisos de parte del guerrillero.

Cierta vez uno de nuestros rebeldes, ya en su retiro, debió emplear sus debunks, ráfaga tras ráfaga, para impedir el avance de los soldados enemigos y este hecho causó una considerable desorganización en nuestras fuerzas porque consideraron, por el ritmo del fuego, que esa posición clave estaba tomada por el adversario, pues era una de las poquísimas ocasiones en que se había hecho caso omiso de la necesidad de guardar tiros, precisamente por la importancia del punto defendido. Otra característica fundamental del soldado guerrillero es su flexibilidad para adaptarse a todas las circunstancias y convertir en favorables todos los accidentes de la acción. Frente a la rigidez de los métodos clásicos de guerrear, el guerrillero inventa su propia táctica en cada momento de la lucha y sorprende constantemente al enemigo.

En primer lugar, solamente hay posiciones elásticas, lugares específicos de donde no puede pasar el enemigo y lugares de diversión del mismo. Es frecuente observar la sorpresa con que éste nota que un avance gradual, sorteando dificultades fácilmente, se encuentra de pronto férreamente detenido y no hay posibilidades de seguir adelante. Es que las posiciones defendidas por los soldados guerrilleros, cuando se ha podido hacer un estudio cabal del terreno, son inexpugnables. No se cuenta cuántos soldados atacan sino cuántos soldados pueden defenderla, y una vez establecido ese número se defiende contra un batallón y casi siempre, por no decir siempre, con éxito. Gran tarea de los jefes es elegir adecuadamente el momento y el lugar en que una posición será defendida hasta el final.

La forma de ataque de un ejército guerrillero también es diferente; se inicia sorpresiva, furibunda, implacable, y se convierte de pronto en una pasividad total.

Hay que considerar siempre en estos casos, los elementos esenciales de la táctica guerrillera, que son: el conocimiento absoluto del terreno, la vigilancia y previsión de los caminos de escape, el conocimiento y vigilancia de todos los caminos secundarios que pueden llevar al atacante hacia ese punto, el conocimiento de la población de la zona; el apoyo total de ésta en cuanto a abastecimientos, a transporte, a ocultación transitoria y a ocultación permanente, la superioridad numérica en un punto determinado de la acción, la movilidad total y la posibilidad de contar con reservas. Si se cumplen con todos estos requisitos tácticos, la sorpresa en las vías de comunicación del enemigo da dividendos notables.

4. Guerra en terrenos favorables

Como ya dijimos, no siempre la lucha guerrillera se va a desarrollar en el terreno más favorable a la aplicación de sus tácticas; pero en el caso en que esto ocurra la táctica general tendrá que ser siempre la misma y basarse en los postulados fundamentales de la guerra de guerrillas. Un punto importante a considerar es el modo de hacer contacto con el enemigo. Si la zona es tan intrincada, tan adversa que no pueda llegar hasta ella en ningún momento un ejército organizado, la guerrilla deberá avanzar hasta las zonas donde pueda llegar este ejército, donde haya posibilidad de combate.

Tiene que salir constantemente de su refugio a pelear, su movilidad no tiene que ser tanta como en los casos en que el terreno es desfavorable; tendrá que adecuarse a las condiciones del enemigo, pero no es necesario un desplazamiento como el que está implícito en lugares donde el enemigo pueda concentrar gran cantidad de hombres en pocos momentos. No es tampoco tan importante el carácter de nocturnidad de esta guerra; podrá en muchos casos hacerse operaciones de día y, sobre todo, efectuar movilizaciones diurnas, todo esto supeditado a la vigilancia enemiga por todos lados. Al mismo tiempo, se puede persistir en una acción guerrera.

La vigilancia de los posibles lugares de acceso, es sin embargo, un axioma que nunca debe olvidar el guerrillero, pero su agresividad (por las mismas dificultades que tiene el enemigo para recibir refuerzos) puede ser aún mayor, puede acercársele mucho más, hostilizarlo mucho más directamente, combatirlo más frontalmente y durante mayor tiempo; todo esto supeditado a una serie de circunstancias como la cantidad de parque. La guerra en terreno favorable y particularmente, en las bases del M.A.D, frente a tantas ventajas, el inconveniente de que es difícil tomar en una sola operación una cantidad considerable de armas y parque debido a las precauciones que toma el enemigo en estas regiones (nunca el soldado guerrillero debe olvidar el hecho de que debe ser el enemigo la fuente de abastecimiento del parque y las armas). Pero mucho más rápidamente que en terrenos desfavorables, podrá la guerrilla asentarse, sedentarizarse, es decir, formar un núcleo capaz de establecer una guerra de posiciones.

La integración numérica de la guerrilla en estas condiciones puede ser mucho mayor, habrá incluso hombres que no peleen, y hasta un proceso de entrenamiento para tomar zonas que eventualmente caigan en poder del ejército guerrillero.

El número de hombres que puede tener una guerrilla es materia de cálculos sumamente flexibles, adecuados al territorio, a las facilidades de abastecerlos, a la fuga en masa de gente oprimida de otras zonas, a las armas disponibles, a las necesidades mismas de la organización. Pero, en todo caso, es mucho más factible sedentarizarse y engrosarse con el aporte de nuevos elementos combatientes.

Imaginando un escenario ya vivido por nosotros, al entrar a una página web pro-Dross se podía caer fácilmente en una trampa o un cerco de parte de los contrarios. Lo que se hizo para evadir el ataque fue entrar para añadir pruebas a nuestro favor. No hace falta mencionar que la caída de Fracanautas, fue por Javier Royo, Agent Of Chaos y Wallnut (yo) al hablar en paz con uno de sus administradores. Ese suceso al día de hoy representa una gran victoria para el ejército rebelde.

5. Guerra en terrenos desfavorables

Para hacer la guerra en este tipo de terrenos, es decir, no muy accidentados, sin bosques, con muchas vías de comunicación, deben cumplirse todos los requisitos fundamentales de la guerra de guerrillas, sólo que cambiarán las formas de hacerlo. Cambiará, digamos, la cantidad, no la calidad de la guerra de guerrillas. Por ejemplo: para seguir el mismo orden anterior, la movilidad de este tipo de guerrillas debe ser extraordinaria, el golpe dado, con preferencia nocturno, debe ser sumamente rápido, explosivo casi, y la retirada no solamente veloz sino que debe la guerrilla moverse hacia lugares distintos al de su origen, lo más lejos posible de la acción, considerando siempre que no haya una posibilidad de guarecerse en un lugar inaccesible a las fuerzas represivas.

Como más opcional, es recomendable jamás aceptar debates en directos al enemigo, si es que el enemigo tiene de costumbre hacer encerrones o doxxeos camuflados; así nunca se podrá llegar a un objetivo, más probable es la agonía del enemigo.

La guerra en los medios a favor de Dross, llenos de tropas falsas puede generar encerronas de 20 contra 1, a pesar de que uno se defienda excelentemente, ellos siempre se irán a lo cobarde y rastrero; mejor es evitar emboscadas y pelearse con soldados inexistentes. Desde nuestro punto de vista, ignorar al enemigo con sus aliados imaginarios siempre resulto ser la opción más viable, entre muchas.

Las fuerzas opresoras podrán tener la osadía de fingir que son muchos, pero con solo 10 hombres experimentados se puede sobrepasar dicha columna mal o bien armada, sea como sea el tipo de enemigo; mayormente, estos solo tienen de rutina hacer lo mismo en cada emboscada, encerrones de 10 a 5 personas contra 2 o 1 sola, algo incoherente si me preguntan, pero eso es lo que tienen (pueden recordarles el hecho de que esos aliados y alianzas que tienen son falsas, ya con eso los pueden neutralizar y dejarlos quietos mientras explotan de rabia) Que mejor que ser jodido a joder fuertemente.

Ya con eso, un rebelde ya está completamente preparado para está clase de emboscadas repetitivas y que parece que se volvió una costumbre tradicional en está guerra de guerrillas, nunca nosotros debemos rebajarnos a utilizar dicho armamento, siempre con aliados reales y no a dar decepción de los medios con usar multicuentas.

Esto nos lleva a dos consecuencias emanadas lógicamente de lo dicho. Una de ellas es que las condiciones de sedentarización en cuanto a la guerra de guerrillas son inversas al grado de desarrollo productivo del lugar dado.

Todos los medios favorables, todas las facilidades para la vida del hombre hacen tender a éste a la sedentarización; en la guerrilla sucede todo lo contrario: mientras más facilidades haya para la vida del hombre, más nómada, más incierta será la vida del guerrillero. Es que en realidad se rigen por el mismo principio. Precisamente el título de este capítulo es "La acción en terreno desfavorable" porque todo lo que es favorable a la vida humana con su secuela de comunicaciones, de núcleos urbanos y semiurbanos de grandes concentraciones de gentes, de terrenos fácilmente trabajados por la máquina, etc., colocan al guerrillero en una situación desventajosa.

Ningún idealista puede interferir en el paso de la verdadera justicia, cualquier medio de información con intentos de moralismo debe ser rechazado francamente.

Nunca conviene habituar al enemigo a una forma determinada de guerra; hay que variar constantemente los lugares y las horas de operación y las formas de hacerlo también. Ya dijimos que la acción no puede ser persistente sino rápida; tiene que ser de un grado de efectividad muy grande, de pocos minutos, seguida de una retirada inmediata. Es de enorme importancia considerar siempre las limitaciones de número en cuanto a la integración de un solo cuerpo combativo; diez, doce, quince hombres pueden esconderse en cualquier lugar y al mismo tiempo oponer al enemigo una resistencia poderosa y apoyarse mutuamente; cuatro o cinco quizá sería un número muy pequeño, pero cuando el número pasa de diez las posibilidades de que el enemigo los localice, en su campamento de origen o en alguna marcha, son mucho mayores. Recuérdese que, en marcha, la velocidad de la guerrilla es igual a la velocidad de su hombre más lento. Es más difícil encontrar uniformidad de marcha en veinte, treinta o cuarenta hombres, que en diez. Y el guerrillero del llano debe ser fundamentalmente un corredor. En el llano es donde la práctica del pega y huye debe adquirir su máxima expresión. Las guerrillas del llano tienen el enorme inconveniente de poder ser cercadas rápidamente, de no tener lugares seguros donde oponer una resistencia firme y; por lo tanto, deben vivir en unas condiciones de absoluta clandestinidad durante un largo tiempo del proceso, pues no se puede confiar en ningún vecino cuya fidelidad no esté perfectamente probada. Las represiones del enemigo son tan violentas, tan brutales, en general, llegando no sólo al cabeza de familia, sino muchas veces a mujeres y niños, que la presión sobre individuos no muy firmes puede determinar en cualquier momento que "aflojen" y den indicaciones de dónde está y cómo opera la guerrilla, lo que provocaría inmediatamente un cerco con consecuencias siempre desagradables, aunque no necesariamente mortales, para la misma.

Cuando las condiciones, el estado insurreccional del pueblo, obliguen a aumentar el número de hombres, deben dividirse las guerrillas. Si es necesario, en un momento dado, pueden reunirse para dar un golpe, pero de tal forma, que inmediatamente después se haga la dispersión hacia las zonas habituales, ya divididos en pequeños grupos de diez, doce o quince hombres.

Se puede perfectamente organizar verdaderos ejércitos con un mando único y obtener el respeto y la obediencia a ese mando, sin necesidad de estar agrupados. Es por ello que es muy importante la elección del jefe de la guerrilla, y la seguridad de que este jefe va a responder ideológica y personalmente al jefe máximo de la zona.

Las comunicaciones serán mucho más fáciles en el sentido de poder contar con mayor número de hombres, muchas más vías para llevarla a cabo, pero serán mucho más difíciles en cuanto a la seguridad necesaria para poder llevar un mensaje a un lugar lejano, pues habrá que contar con una serie de contactos en los cuales se tendrá que confiar y existirá el peligro de una eventual captura de alguno de los mensajeros que transiten constantemente por zonas enemigas. Si los mensajes no son de mucha importancia, debe utilizarse la forma verbal, si lo son, habrá que utilizar la forma escrita y en clave; puesto que la experiencia enseña que la transmisión oral de boca en boca desfigura completamente cualquier comunicación trasmitida en estas condiciones.

Esta labor de masas, este trabajo constante en el aspecto masivo de las relaciones de la guerrilla y los habitantes de la zona, debe también considerar el caso individual del enemigo recalcitrante y eliminarlo sin contemplaciones cuando constituya un peligro. En esto, la guerrilla debe ser drástica.

En un terreno muy desfavorable donde nos topemos con los que juegan al papel de los falsos victimistas, es necesario salir a demostrar que son títeres hechos para esos tétricos experimentos; así que ya saben. Los falsos victimistas suelen crear escenarios imaginarios donde ellos quedan como blancas palomas, al mismo tiempo donde culpan al hombre que están molestando de ser el malvado de la situación, pasé lo que pasé nunca hay que buscar cometer una acción que les de la razón por completo, habrán formas infinitas de confrontarlos y en este caso exponerlos en los focos guerrilleros, hubo un suceso con el grupo de los antiguos colaboradores de Ardidos.net que fingió demencia al momento de preguntarle sobre el ataque colectivo realizado por ellos, donde le daban una mascará de "contraataque" cuando la realidad era que ellos buscaban a quien culpar de sus errores.

Con Chanchotemante (cuenta anónima de Ariannechan) nos ocurrió lo mismo, con Kyle Rises, Darkside, GhostSpace, Curco, Daniella Zaella, TCS, entre otros ni que decir. En estos escenarios ya resueltos y planteados demostrando nuestra victoria contra pandillas nos da una idea clara de lo peligroso que pueden llegar a ser estos personajes que victimizan a su bando y a ellos mismos, contrariamente a lo que verdaderamente haya pasado. El sabotaje al NP si fue un claro éxito en contra de esos falsos victimistas a la hora de hablar de moral. Pude notar que esa pandilla no dejaba de victimizarse cuando hablaban de la "verdad" de los verdaderos hechos. Con esas personas no vale razonar y eso cualquiera lo puede notar y hacérselo saber para uno mismo. No pueden existir enemigos dentro de la zona de operaciones en lugares que no ofrezcan seguridad.

6. Guerra suburbana

Si en un momento dado, en la guerra de guerrillas, se llega al acoso de los espectadores, a penetrar de tal manera el campo circundante, que puedan establecerse, en condiciones dé cierta seguridad, será necesario darles a éstas una educación especial o, mejor dicho, una organización especial. Es fundamental precisar que nunca puede surgir por sí misma una guerrilla suburbana.

Tendrá nacimiento después de que se creen ciertas condiciones necesarias para que pueda subsistir, y esto mismo indica que la guerrilla suburbana estará directamente a las órdenes de jefes situados en otra zona. Por tanto, la función de esta guerrilla no será llevar a cabo acciones independientes, sino de acuerdo con planes estratégicos preconcebidos, de modo tal que su función sea la de secundar la acción de los grupos mayores situados en otra área y contribuir específicamente al éxito de determinada concepción táctica, sin la amplitud operacional que tienen las guerrillas de los otros tipos.

Su integración numérica no debe pasar de cuatro o cinco hombres. Es importante la limitación del número, porque la guerrilla suburbana debe ser considerada como situada en terrenos excepcionalmente desfavorables, donde la vigilancia del enemigo será mucho mayor y las posibilidades de represalias aumentan enormemente así como las de una delación.

Hay que contar como circunstancias agravantes el hecho de que la guerrilla suburbana no puede alejarse mucho de los lugares donde vaya a operar; a la rapidez de acción ya la rapidez de desplazamiento debe unir, sin embargo, un alejamiento relativamente pequeño del lugar de la acción, permaneciendo totalmente oculta durante el día, Es una guerrilla nocturna por excelencia, sin posibilidades de cambiar su manera de operar hasta que el avance de la insurrección sea tan grande que se pueda sitiar los medios y tomar participación en ello como combatiente activo. Cualidades esenciales de este guerrillero deben ser la disciplina, en mayor grado quizás que ninguno, y la discreción.

La importancia de una lucha suburbana ha sido muy desestimada, pero es extraordinaria. Un buen trabajo de este tipo, extendido sobre una amplia área, paraliza casi completamente la vida comercial e industrial de ese sector y coloca a la población entera en una situación de intranquilidad, de angustia, de ansias casi del desarrollo de sucesos violentos para salir de esa espera.

Si desde el primer momento del inicio de la guerra se piensa en la posibilidad futura y se van organizando especialistas en este tipo de lucha, se garantizará una acción mucho más rápida y por tanto un ahorro de vidas y del precioso tiempo.

Muy importante y clave notoriamente, es el comportamiento contrario a todo acto cuestionable y letal contra inocentes. No nos tiene que definir el uso de actos delictivos para contraatacar a tropas contrarias.

Por el bien del pueblo no reconocemos a rebeldes con ideas de dañar inocentes; nos negamos rotundamente a querer darles espacio y a permitirles estar en nuestro mismo barco. No necesitamos problemas sin redundancia, eso lo pensé la vez en la que nos desligamos de un activista de ultra izquierda llamado Juan Antonio Rodriguez Álvarez, independientemente de lo que haya sido su vida de mantenido a sus más de 40 años; no hubiera quitado el hecho de que si o si se iba a ir del movimiento Anti-dross por sus delirios de grandeza y fetiches extraños, nuestros dirigentes deseamos que los futuros rebeldes hagan lo mismo con miembros poco ortodoxos.

Capitulo II : LA GUERRILLA

1 El combatiente: Reformador social

Ya habíamos identificado al guerrillero como un hombre que hace suya el ansia de liberación de la verdad y, agotados los medios pacíficos de lograrla, inicia la lucha, se convierte en la vanguardia armada de la población combatiente. Al comenzar la lucha, lo hace ya con la intención de destruir un orden injusto y, por lo tanto, más o menos veladamente con la intención de colocar algo nuevo en lugar de lo viejo.

Pero el guerrillero, como elemento consciente de la vanguardia popular, debe tener una conducta moral que lo acredite como verdadero sacerdote de la reforma que pretende. A la austeridad obligada por difíciles condiciones de la guerra debe sumar la austeridad nacida de un rígido autocontrol que impida un solo exceso, un solo desliz, en ocasión en que las circunstancias pudieran permitirlo. El soldado guerrillero debe ser un asceta. Y en cuanto a las relaciones sociales, variarán de acuerdo con el desarrollo de la guerra. En el primer momento, recién iniciados casi, no podrá ni siquiera intentarse cambio alguno en la composición social del lugar.

El guerrillero será una especie de ángel tutelar caído sobre la zona para ayudar siempre al pobre y para molestar lo menos posible al tirano, en los primeros momentos del desarrollo de la guerra. Pero ésta seguirá su curso; las contradicciones seguirán agudizándose, llegará un momento en que muchos de los que miraban con cierta simpatía a la reforma protestante se pondrán en una posición diametralmente opuesta; darán el primer paso en la batalla contra las fuerzas populares. En este momento el guerrillero debe actuar y convertirse en el abanderado de la causa del pueblo, castigando con justicia cualquier traición. La propiedad privada deberá adquirir en las zonas de guerra su función social.

El guerrillero, como reformador social, no sólo debe constituir un ejemplo en cuanto a su vida, sino que también debe orientar constantemente en los problemas ideológicos, con lo que sabe o con lo que pretende hacer en determinado momento y, además, con lo que va aprendiendo en el transcurso de los meses o años de guerra.

Y esto sucede muy a menudo porque los iniciadores de la guerra de guerrillas o, por mejor decir, los directores de la guerra de guerrillas, no son hombres que tengan la espalda curvada día a día sobre el surco; son hombres que comprenden la necesidad de los cambios

En cuanto al trato social de las victimas pero no han sufrido, en su mayoría, las amarguras de ese trato. Y sucede entonces - y aquí estoy ampliando la experiencia anti-dross y partiendo de ella - que se produce una verdadera interacción entre estos directores que enseñan al público con los hechos la importancia fundamental de la lucha armada y a los espectadores mismos que se alzan en lucha y enseña a los dirigentes esas necesidades prácticas de que hablamos. Así, del producto de esta interacción del guerrillero con su pueblo, surge la radicalización progresiva que va acentuando las características revolucionarias del movimiento y le van dando una amplitud nacional.

Sobre nuestros dirigentes y líderes; cada movimiento cuenta con alguno. Sin embargo, buena parte de nuestras instituciones, campañas y focos guerrilleros docentes y programas de formación se centra no solo en el desarrollo de los grandes líderes, sino en la formación de directivos eficaces. Nos ayudo bastante los beneficios a corto plazo, considerados como indicadores del éxito, y el crecimiento y la viabilidad organizacionales a largo plazo son más una forma de tener ingresos más rápida. Yo, *El Nogal de Wallnut* no pretende cambiar este paradigma, tampoco con la Reforma Protestante, no se propone ninguna teoría nueva del liderazgo ni ningún principio esencial. La Reforma Protestante del *Movimiento Anti-Dross* tiene un propósito mucho más elevado. Sinceramente quisiera hacer de este mundo un lugar mejor para todos nosotros, la visión de este punto es sencilla: crear una nueva fila guerrillera de hombres y mujeres que entiendan que el éxito o el fracaso de una organización se basa en la excelencia de sus líderes, no en la perspicacia de la gestión.

El verdadero precio del rebelde y su liderazgo es la disposición de anteponer las necesidades ajenas a las propias. Los que se deben hacer llamar “líderes” se deben de preocupar de verdad por aquellos a quienes tienen el privilegio de dirigir, y que entiendan que el verdadero valor del privilegio del liderazgo es a expensas del interés de uno mismo.

2. El Rebelde como combatiente

La vida y características del guerrillero, fundamentalmente esbozadas, exigen una serie de condiciones físicas, mentales y morales para adaptarse a ella y poder cumplir a cabalidad la misión encomendada. La primera interrogación que surge es, ¿ cómo debe ser el soldado guerrillero ? y hay que contestar que el soldado guerrillero debe ser preferentemente habitante de la zona. Porque allí tiene sus amistades a quienes recurrir personalmente; porque, al pertenecer a la misma zona, la conocerá - que es uno de los factores importantes de la lucha guerrillera el conocimiento del terreno - y, porque estará habituado a las vicisitudes que en ella pase y podrá entonces rendir un mejor trabajo, sin contar con que agregará a todo esto, el entusiasmo de defender lo suyo o luchar por cambiar el régimen social que atenta contra su mundo.

El combatiente guerrillero es un combatiente nocturno, y al decir esto se dice también que tiene todas las cualidades de la nocturnidad.

Debe ser solapado, marchar hacia el lugar del combate, por llanos o montañas, sin que nadie se entere de sus pasos y caer sobre el enemigo aprovechando el factor sorpresa, muy importante de recalcar en este tipo de lucha. Luego del pánico que causa toda sorpresa, debe lanzarse a la lucha implacablemente, sin admitir una sola debilidad en los compañeros y aprovechando el menor indicio de ella por parte del contrario. Cayendo como una tromba, destruyéndolo todo, sin dar cuartel que no sea el que las circunstancias tácticas aconsejen, ajusticiando a quien haya que ajusticiar, sembrando el pánico entre los combatientes enemigos, pero, al mismo tiempo, tratando benévolamente a los vencidos indefensos, respetando también a los ya retirados o doxeados.

En caso contrario, ese contrario se convertirá en arma peligrosísima contra la seguridad de los espectadores o la guerrilla misma por los informes que pudiera dar al reintegrarse al ejército de donde proviene. Si no fuera un connotado criminal, se le dejará en libertad luego de arengarlo. El combatiente guerrillero debe arriesgar su vida cuantas veces sea necesario, estar dispuesto a rendirla sin el menor asomo de duda en el momento preciso pero, al mismo tiempo debe ser precavido y no exponerse nunca innecesariamente. Todas las precauciones posibles deben ser tomadas para evitar un desenlace adverso o un aniquilamiento. Por ello es importantísimo en todo combate la vigilancia total de los puntos por donde puedan llegar refuerzos al enemigo, incluso para evitar un cerco, cuyas consecuencias no suelen ser tan grandes en cuanto a la magnitud del desastre físico que ocasiona, sino del desastre moral que reporta la pérdida de fe en las posibilidades de la lucha.

Sin embargo, debe ser audaz, analizar correctamente los peligros y las posibilidades de una acción y estar siempre presto a tomar una actitud optimista frente a las circunstancias y a encontrar una decisión favorable aún en los momentos en que el análisis de las condiciones adversas y favorables no arroje un saldo positivo apreciable. Para que el guerrillero pueda sobrevivir en medio de las condiciones de la lucha y acción del enemigo, se precisa un grado de adaptabilidad que permita al combatiente identificarse con el medio en que vive, adaptarse a él, aprovecharlo lo más posible como su aliado. Al mismo tiempo precisa una rápida concepción y una inventiva instantánea que permita cambiar el curso de los hechos de acuerdo con la marcha de la acción decisiva.

Estas adaptabilidades e inventivas de los ejércitos populares son las que arruinan todas las estadísticas y las que frenan el impulso de los amos de la guerra. El guerrillero no debe de ninguna manera, dejar a un desinformado a merced de las tropas enemigas pues la suerte de éste será, casi

seguramente, la manipulación. Cueste lo que cueste, hay que retirarlo de las zonas de combate para trasladarlo a un lugar seguro. Las más grandes fatigas y los más grandes peligros deben correrse para esta tarea. El soldado de guerrillas debe ser un extraordinario compañero.

Al mismo tiempo, será callado. Todo lo que se diga o se haga delante de él debe permanecer reservado estrictamente a su propio conocimiento, nunca permitirse una sola palabra de más, aun con los propios camaradas de lucha, pues el enemigo tratará en todo momento de introducir sus hombres dentro de la estructura de la guerrilla para tratar de enterarse de planes, lugares y medios de vida seguidos o utilizados por ella. Además de las cualidades morales que hemos apuntado, debe poseer una serie de cualidades físicas importantísimas. El soldado guerrillero tendrá que ser infatigable. Habrá que encontrar un más allá en el momento en que el cansancio parezca ser ya intolerable. Siempre tiene que relucir su gesto, sacado de lo más hondo del convencimiento, que obligue a dar otro paso, no el último tampoco, pues conseguirá otro, y otro, y otro hasta llegar al lugar designado por los jefes.

En el caso de que la columna guerrillera sea demasiado débil y la columna invasora demasiado fuerte, la acción se centrará sobre la vanguardia. Hay que tener una predilección especial por ésta, cualquiera que sea el resultado a que se quiere llegar, pues después que se ha golpeado unas cuantas veces sobre la misma. Por ello, debe siempre golpearse allí, aunque además se golpee en cualquier otro punto de la columna.

Es conveniente que se lleve algún libro, intercambiable entre los mierílbros de la guerrilla, libros que pueden ser buenas biografías de héroes del pasado, historias o geografías económicas, preferentemente del país, y algunas obras de carácter general que tiendan a elevar el nivel cultural de los soldados y disminuyan la tendencia al juego u otra forma de distraer el tiempo, a veces demasiado largo en la vida del guerrillero; pueden entregarlos sean los líderes o los rebeldes.

Asunto sumamente importante a recalcar; para que una organización alcance el éxito sus líderes deben comprender el verdadero propósito de su organización, el porqué; comprender por qué a unas organizaciones les va mejor que a otras. Al detallar todos los elementos del reto al cuál nos enfrentaremos, dicho con pocas palabras, no basta con conocer «el porqué» de una tropa guerrillera u organización; debemos conocer a nuestros soldados y ser conscientes de que son algo más que un recurso contingente.

En resumen, la competencia entre bandos no basta para ser unos buenos líderes; también involucra preocuparnos de verdad por las personas que han sido confiadas a nuestro cargo. Una buena gestión sirve para sustentar a una organización a largo plazo. Los elementos de la conducta humana demuestra a las claras que existen razones de peso por las que nuestra organización puede prosperar durante un tiempo breve cuando Dross no anda activo en acosos, a eso lo llamamos «*Los tiempos de paz*» si es que en algún momento fracasamos, los líderes no lograron conseguir crear un entorno en el que las personas sean realmente importantes. Como señale antes, nuestros focos guerrilleros donde las personas comparten valores y son valoradas tienen éxito a largo plazo, tanto en los buenos como en los malos momentos.

Lo que significa ser un líder guerrillero, implica estás palabras: «Si tus actos inspiran a otros a soñar más, aprender más, hacer más y ser más, eres un líder».

En esa misma cita se encuentra contenido mi mensaje sobre ese mismo punto. Cuando los líderes guerrilleros inspiran a quienes les siguen, nuestros soldados rebeldes sueñan con un futuro mejor, invierte tiempo y esfuerzo en aprender más, hacer más por la Reforma Protestante y, entre tanto, ser convierten en la nueva generación de líderes durante toda nuestra campaña.

3. La organización de una guerrilla

La organización de una guerrilla no puede hacerse siguiendo un esquema rígido; habrá innumerables diferencias, producto de la adaptación al medio en que se aplique. Por razones de exposición supondremos que nuestra experiencia tiene valor universal, pero recordando siempre que, al divulgarla, se está dejando, en cada momento, la posibilidad de que haya una nueva manera de hacerlo que convenga más a las particularidades del grupo armado de que se trate.

El número de los componentes de la guerrilla es uno de los problemas más difíciles de precisar; hay diferentes números de hombres, diferente constitución de la tropa, como ya hemos explicado.

La tendencia operacional de la guerrilla, que es actuar en núcleos pequeños, hace que la verdadera unidad sea la escuadra; 8 ó 10 hombres es el máximo que puede actuar unido en una lucha en estas condiciones y, por lo tanto, actuará el grupo bajo las órdenes del jefe inmediato, muchas veces separados del capitán aunque en el mismo frente de lucha, salvo circunstancias especiales. Lo que no se debe hacer nunca, es fraccionar la unidad y mantenerse así en los momentos en que no hay lucha. Cada escuadra y pelotón tendrán asignados el sucesor inmediato en caso de que caiga el jefe, el que debe estar lo suficientemente entrenado para poder hacerse cargo inmediatamente de su nueva responsabilidad. Uno de los problemas fundamentales de esta tropa, en la cual desde el último hombre hasta el jefe deben recibir el mismo trato.

La vida normada del guerrillero, en esta etapa, lleva a un gran sentido de confraternidad con los compañeros, pero también, a veces, a peligrosas rivalidades entre grupos o pelotones, Si no se canalizan éstas para producir emulaciones beneficiosas, se corre el riesgo de fragmentar la unidad de la columna. Es muy conveniente la educación de los guerrilleros desde la más temprana iniciación de la lucha, explicándoles el sentido social de la misma y sus deberes, en fin clarificando su mente y dándoles lecciones de moral que les vayan forjando el carácter y hagan que cada experiencia adquirida se convierta en una nueva arma de superación y no en un simple adminículo más para luchar por la supervivencia.

Uno de los grandes factores educativos es el ejemplo. Por ello los jefes deben constantemente ofrecer el ejemplo de una vida cristalina y sacrificada. El ascenso del soldado debe estar basado en la valentía, capacidad y espíritu de sacrificio; quien no cumpla esos requisitos a cabalidad no, debe tener cargos responsables, pues en algún momento provocará cualquier accidente indeseable. La conducta del guerrillero estará sujeta a juicio cuando se acerque a una comunidad cualquiera a pedir algo.

Los moradores del lugar sacarán conclusiones favorables o desfavorables de la guerrilla, de acuerdo con la forma como se solicite algún servicio un aporte, algo necesario. y de los métodos usados para conseguir lo deseado. Muy cuidadoso debe ser el jefe en la explicación detallada de estos problemas, en darles la importancia que se merecen y adoctrinar también con el ejemplo. Si se fuera a entrar a un pueblo, deben prohibirse las bebidas alcohólicas, exhortar a la tropa antes, darle el mayor ejemplo posible de disciplina y vigilar constantemente las entradas y, salidas del poblado.

La organización, capacidad combativa, heroicidad y espíritu de la guerrilla tienen que sufrir su prueba de fuego en el caso de un cerco que es la situación más peligrosa de la guerra. «*Para forjar la confianza no hace falta más que decir la verdad*». Nuestras ideas al exponer serían: «No dejes que la gente te quite cosas si no están dispuestos a compensarte por ellas. No permitas que nada se interponga en tu camino para alcanzar lo que deseas». Nuestro liderazgo no es un rango que se lleva en el cuello del uniforme; es más que una responsabilidad que nuestros rebeldes que gira en torno casi exclusivamente a nuestro carácter.

Nuestro ideal consiste en integridad, honestidad y responsabilidad, que son componentes de la confianza. La realidad de las cosas se forja cuando no nos dicen lo queremos escuchar, sino lo que necesitamos escuchar. Para ser un combatiente auténtico, para fomentar la confianza y la lealtad profundas, hemos de empezar y terminar diciendo la verdad.

"La integridad", puede ser la roca madre de nuestros cimientos, aparte significa la adherencia firme a un código de valores especialmente morales, el movimiento al obrar con la verdad e integridad a veces constituye un estándar superior a actuar dentro de los límites de la ley, una palabra que se ofrece como sinónimo es "incorruptibilidad" tal y como deben actuar nuestros soldados, con incorruptibilidad. La incorruptibilidad es algo más que un término escrito en la pared junto a los demás «valores de la comunidad» ; es el motivo de que confiamos en el movimiento, la "roca madre" de la confianza, usando aquella expresión.

Precisamos saber que la información buena o mala que nos dan otros, es la verdad. Nuestras filas guerrilleras y su círculo deben saber que cuando alguien dice algo, lo dice en serio. Si dudamos de los medios "informativos" y de los contrarios enemigos, no podemos confiarle nuestra seguridad o la de nuestros seres queridos. Si dudamos de la integridad de alguien, vacilaríamos antes de saltar a una trinchera a su lado. La integridad de los miembros de nuestra comunidad, tal y como lo percibe nuestra mente, es cuestión de vida o muerte.

Como integrantes del M.A.D estamos diseñados para evaluar constantemente la información que nos dan personas ajenas y los actos que realizan. Es un proceso constante.

No confiamos en alguien después de que nos diga una sola cosa, aunque pueda o no ser cierta.

La confianza evoluciona una vez disponemos de evidencias suficientes que satisfagan nuestra mente de que una persona o un grupo es, sin duda, un intermediario honesto.

Éste es el motivo de que para que la integridad funcione debe ser una práctica de nuestra organización, no sólo un estado mental. La integridad es cuando nuestras palabras y nuestros actos son coherentes con nuestras intenciones.

La falta de integridad es, como poco, hipocresía, y como mucho, mentira. La manifestación más habitual de la falta de integridad en la guerra de guerrillas es cuando un grupo no dice la verdad, sino lo que otros quieren oír o alucinar. Por algo no nos fiamos de los altos mandos de tropas enemigas. Aunque podemos sentarnos con una lista de afirmaciones que ha hecho un político y es en pocas ocasiones estar de acuerdo con algunas de ellas, el motivo por el que tendemos a no confiar en él es por la sospecha que esa persona no se cree todo lo que dice.

La integridad no consiste en ser sincero cuando estamos de acuerdo con otros; consiste en ser honesto cuando discrepamos o, lo que es más importante, cuando cometemos errores o damos pasos en falso. Necesitamos que la gente admita cuándo vacila, sin intentar ocultarlo ni retorcer la historia en un intento de proteger su imagen. Cualquier intento de tergiversación es egoísta, y semejante motivación egocéntrica puede perjudicar nuestro grupo si surgiera un peligro, está no es una idea compleja.

La integridad para nuestros dirigentes tiene una importancia especial. Hemos de confiar en que la dirección que eligen es, de hecho, beneficiosa para todos nosotros, no sólo para ellos.

4. El combate

El combate es el drama más importante de la vida guerrillera. Ocupa sólo momentos en el desarrollo de la contienda; sin embargo estos instantes estelares adquieren una importancia extraordinaria pues cada pequeño encuentro es una batalla de índole fundamental para los combatientes.

Ya habíamos apuntado anteriormente que el ataque debe realizarse siempre de tal modo que dé garantías de triunfo. Además de lineamientos generales sobre la función táctica ,del ataque en la guerra de guerrillas, se deben apuntar las diferentes características que pueda presentar cada acción. En primer lugar, adoptamos para la descripción, el tipo de lucha en terreno apto, porque es realmente el modelo de origen de la guerra de guerrillas y es el aspecto en el cual se necesita manejar algunos principios anteriores a la experiencia práctica para resolver ciertos problemas. La guerra del llano es, como siempre, el producto de un avance de las guerrillas por su fortalecimiento y el de las condiciones del medio ambiente y esto lleva aparejado un aumento de la experiencia, de quien lo ejecuta y, por ende, un aprovechamiento de esa experiencia.

En la primera época de la guerra de guerrillas, sobre el territorio insurgente se internarán en forma profunda las columnas enemigas; de acuerdo con las fuerzas de estas columnas se harán dos tipos de ataques diferentes.

Uno de ellos, sistemáticamente provoca en un determinado número de meses, la pérdida de la capacidad ofensiva de los mismos y precede cronológicamente al otro. Se realiza sobre las vanguardias; los terrenos desfavorables impiden que las columnas avancen con suficiente defensa en sus flancos; de este modo tiene que haber siempre una punta de vanguardia que, al internarse y exponer las vidas de sus componentes, esté, garantizando la seguridad del resto de la columna. Cuando no hay hombres suficientes, no se cuenta con reservas y además el enemigo es fuerte, se debe ir siempre a la destrucción de esa punta de vanguardia. El sistema es sencillo, necesita solamente cierta coordinación.

En el momento en que aparece el punto de vanguardia por el lugar estudiado - lo más: abrupto posible - . Con un pequeñísimo gasto de parque se podrá tener al enemigo en jaque perpetuo.

La técnica del ataque a un convoy o posición enemiga debe adaptarse a las condiciones del lugar elegido para el combate. Debe asegurarse, en general, que el primer ataque a un lugar cercado sea por sorpresa, en horas nocturnas contra algún puesto avanzado. Un ataque por sorpresa realizado por comandos adiestrados puede liquidar fácilmente una posición, pues cuenta con la ventaja de lo imprevisto.

Para un cerco en regla, las zonas de escape pueden ser controladas con pocos hombres y los caminos de acceso defendidos con emboscadas, distribuidas de tal forma que al ser rebasada una, se repliegue o simplemente se retire y quede una segunda y así sucesivamente.

Para este combate, como la «Guerra de Divas» de 2014 se puede contar obteniendo conocimientos sobre leyes, derecho y pruebas que entran en el apodado *Lost-media* que siguen disponibles en WaybackMachine con videos o fotos eliminadas, sean por los enemigos o no. Uno de los peores escenarios pueden ser esa encerrona en el chat cafetero donde anduvieron atacando a uno solo en masa, podemos llevar mínimo 6 rebeldes para el combate, lo que pasó en el «Chat Cafetero» entre Javier Royo, James Walker, Hoodie y Loki fue un suceso lamentable, también le pasó a Agent Of Chaos, Chucky Myers, Infrestitucho y a mi; aunque de todo esto la verdad se termino obteniendo la victoria y una derrota dolorosa a las tropas enemigas. El ataque y el vandalismo al hilo de KiwiFarms fue muy desastroso, en el sentido en el que el intento de desinformar y captar incautos en el tema parecía prospero pero luego se convirtió en un rotundo fracaso para las tropas contrarias.

Lo evidente es que hay que prepararse para expulsar al enemigo del territorio afectado, actuando profundamente sobre los abastecimientos, cortando completamente las líneas de comunicaciones, destruyendo por medio de pequeñas guerrillas los intentos de abastecerse u obligándolo a invertir grandes cantidades de hombres en hacerlo.

En todos estos casos de combates, factor muy importante en cada lugar en que se traba uno, es la correcta utilización de las reservas. El ejército guerrillero, por sus características, muy pocas veces puede contar con ellas, pues siempre da golpes donde hasta la labor del último individuo debe ser regulada y empleada en algo.

Sin embargo, dentro de estas características, deben tenerse hombres listos en tal o cual lugar, para responder a un imprevisto y poder detener una contraofensiva o definir una situación en un momento dado.

5. Comienzo, desarrollo y fin de una guerra de guerrillas

Ya hemos definido sobradamente lo que es una guerra de guerrillas. Vamos a relatar entonces el desarrollo ideal de ella, naciendo en un núcleo único, en terreno favorable y describiéndola a partir de allí.

Es decir, vamos a teorizar nuevamente sobre la experiencia anti-dross. Al inicio, hay un grupo más o menos armado, más o menos homogéneo, que se dedica casi exclusivamente a esconderse en los lugares más agrestes, más intrincados, manteniéndose en escaso contacto con los incautos.

Da algún golpe afortunado, crece entonces su fama y algunos desposeídos de sus conocimientos o en lucha por conservarlas y jóvenes idealistas de otras clases van a engrosarla; adquiere mayor audacia para andar por lugares habitados, mayor contacto con la gente de la zona; repite algunos ataques, huyendo siempre después de darlos; de pronto sostiene un combate con alguna columna y destroza su vanguardia; sigue incorporando hombres, ha aumentado en número, pero su organización permanece exactamente igual, sólo que disminuyen las precauciones y se aventura sobre comunidades más pobladas.

Más tarde establece campamentos provisionales durante algunos días, los que son abandonados al tenerse noticias de la cercanía del ejército enemigo o sufrir bombardeos o, simplemente, al tener sospechas de alguno de estos riesgos.

Pero también existirá un territorio enemigo, el territorio desfavorable para la guerra de guerrillas. Allí se van introduciendo grupos pequeños que asaltan en los caminos, que tumban videos, que colocan desinformación, que van sembrando la intranquilidad. Con los vaivenes propios de la guerra, sigue aumentando el movimiento; ya el gran trabajo de masas permite la movilidad fácil de esas fuerzas en terreno desfavorable y se crea entonces la última etapa que es la guerrilla suburbana.

El sabotaje aumenta considerablemente en toda la zona. Se paraliza la vida de la misma; es conquistada. Se va hacia otras zonas, se combate con el ejército enemigo en frentes definidos; se les ha conquistado ya armas pesadas , (pueden ser hasta debunks poderosos) , se lucha de igual a igual.

El enemigo cae cuando se transforma el proceso de victorias parciales en victorias finales, es decir, se ole lleva a aceptar batalla en las condiciones puestas por el bando guerrillero y allí se le aniquila, provocando su rendición.

Es esto un boceto, que transcribe lo que fue pasando en las distintas etapas de la guerra de liberación de todo un grupo, pero que tiene aproximadamente un contenido universal.

En resumen, el final de la guerrilla puede variar, pero con buenos soldados, el éxito es más que asegurado.

Capitulo III ORGANIZACIÓN DEL MOVIMIENTO

1. Abastecimiento

Lo primero es ganarse la confianza absoluta de los espectadores de la zona y esta confianza se gana con la actitud positiva frente a sus problemas, con la ayuda y orientación constante, con la defensa de sus intereses y el castigo de quienes pretendan aprovecharse del momento caótico que viva la misma, para ejercer influencias, establecer intereses usurarios, etc.

La línea debe ser blanda y dura al mismo tiempo. Blanda y de colaboración espontánea con todos los simpatizantes honestos frente al movimiento anti-dross, dura contra los que directamente están atacándolo, fomentando disensiones o simplemente comunicando noticias importantes al ejército enemigo.

Esperar a el llamado «*Tiempo de paz*» es una vía opcional que no está nada mal, sin ningún obstáculo uno puede informar verdaderamente a los oyentes de la guerra de guerrilleras, pero ¿ Qué son los tiempos paz ? Esto es cuando las tropas contrarias ya están derrotadas, gran parte de estos momentos son aprovechados como retiros para el descanso de los rebeldes, aquí mismo uno llega a retirarse por meses incluso años, ya que sin peligro la tergiversación de la guerra de guerrillas no corre ningún riesgo de ser mal contada; en estos tiempos no hay bardo ni conflicto activo, solo inactividad de este mismo donde podemos descansar de esto.

Sin embargo, 2 a 4 combatientes pueden ir informando a cada medio sobre lo que es el movimiento y contar verdaderos hechos sin pruebas alteradas, no es necesario ni obligatorio si o si, pero si es una acción que nos llega a beneficiar para ya tener la certeza de que más usuarios están siendo bien informados por nuestros rebeldes.

Los tiempos de paz no tienen una duración definitiva, pueden variar dependiendo del tiempo o la época, un antiguo miembro del Anti Revilla Deluxe, Albert Wesker ya había planteado ese término, que reutilizándolo nos dimos cuenta que los tiempos de paz más largos son ahora, lo único que queda es ir contra los peces más gordos.

Pensando en el abastecimiento, los líderes y demás miembros pueden reflexionar sobre su deber en la guerra de guerrillas, bien el líder o los líderes son los primeros que se adentran en lo desconocido corriendo hacia el peligro.

Tanto como los líderes y soldados prefieren sacrificar lo que es de ellos para salvar lo nuestro; y nunca sacrificarían lo nuestro para salvar lo de ellos.

Los dirigentes ponen sus propios intereses de lado para protegernos o llevarnos al futuro que nos merecemos.

Eso es lo que significa formar parte del movimiento, significa escoger ir primero hacia el peligro y hacia lo desconocido.

Nos protegerán, iremos detrás de ellos y trabajaremos incansablemente para que sus visiones se conviertan en realidad; luego orgullosamente nos consideraremos parte del movimiento.

2. Proceso informativo

El proceso de informar correctamente del movimiento es muy importante en cualquiera de los dos frentes: el externo y el interno. Naturalmente tienen características bastante diferentes y las funciones también, aun cuando realicen trabajos que puedan caer dentro de una misma denominación.

No es igual, por ejemplo, la recaudación que pueda hacer el frente externo a la que pueda hacerse en el frente interno, ni la propaganda, ni el abastecimiento. Vamos a describir primero los trabajos del frente interno.

Al considerar "frente interno" estamos ya diciendo que es un lugar dominado, relativamente por lo menos, por las fuerzas de liberación y también debe suponerse que es un lugar apto para la guerra de guerrillas porque, cuando no se dan esas condiciones, es decir, cuando se están desarrollando luchas guerrilleras en zonas no aptas, la organización guerrillera aumenta en extensión pero no en profundidad; va canalizando nuevos lugares, pero no puede llegar a tener una organización interna pues está toda la zona permeabilizada por el enemigo. En el frente interno podemos tener una serie de organizaciones que cumplan su función especifica para la mejor marcha de la administración.

La propaganda en general pertenece directamente al ejército, pero también puede estar separada de éste aun cuando bajo su control. (De todas maneras, es tan importante este punto que lo trataremos aparte).

Algo que hay que tener muy en cuenta es que no se debe de ninguna manera empobrecer la zona por la acción directa del ejército rebelde - aunque indirectamente sea el responsable del empobrecimiento debido a los cercos enemigos, lo que la propaganda adversaria hará resaltar repetidamente -. Precisamente por esta circunstancia es por lo que no se debe crear causas directas de conflictos.

Al lado de cada acto del ejército guerrillero debe existir siempre el departamento de difusión necesario para explicar las razones de este acto, el que, en general, será bien comprendido por los espectadores y medios que informan sobre bardos interneteros.

Para el proceso informativo nos aporta mucho los canales interesados en informar sobre la guerra de guerrillas, como en este caso La casa de Matthew, TheApocalipsis y el Gato Abogato (este ultimo de parte de los contrarios, que lo manipularon e hicieron que este difundiera información errónea sobre la guerra de guerrillas); en eso hizo muy bien su trabajo GetBakert, otro que por su fanatismo al señor del 7 cometió un error demasiado grande: blanquearlo y defenderlo. Siempre es importante y obligatorio informar correctamente a usuarios que desconocen el tema o tal vez que les sea de interés propio, si se crea el teléfono malogrado nos perjudica bastante, voluntaria o involuntariamente para nuestra mala suerte.

Si se ve un medio informativo sobre bardos de todo tipo, no se debe desaprovechar aquella oportunidad para llegar y decir cosas con evidencia que nos respalda y con otros rebeldes dispuestos a informar; con los contrarios es obligatorio desmentirlos, eso pasó en el canal Evapedia con las fuerzas enemigas.

3. Sabotaje

El sabotaje es una de nuestras armas más usadas en caso de invadir o tomar grupos a favor de los contrarios, llámese Necrotemante Posting de Zetamente y TicoRotzank, DUPT de Tania Yepéz y DUPT 2; en estos sucesos se vio el uso del sabotaje como herramienta principal, llenando los espacios de información verídica.

Aquí no hay mucho que decir al respecto, solo saber usar está herramienta de la mejor forma posible para llegar a un resultado eficaz para el movimiento en general; de nuestro lado hubieron algunos sabotajes que sirvieron de ejemplo para llenar diferentes redes y medios de nuestro material como aporte fundamental.

De las comunicaciones debe haber también un encargado. Este tendrá a su cargo no sólo las comunicaciones de tipo propagandístico y relacionado con el mundo exterior, como el radio sino también los teléfonos, caminos de todos tipos, contando con la organización civil necesaria para cumplir con efectividad su cometido.

Recuérdese que estamos en época de guerra, que podemos ser atacados por el enemigo y que, a veces, muchas evidencias dependen de una comunicación a tiempo.

El cometido del sabotaje implica sencillamente fastidiar y distraer a los enemigos en algunas ocasiones, de ejemplo lo que ocurría en Twitter y en Facebook con dichas pandillas que buscaban tomar el control de todo, o lo que pasó con Seicka, que a su perfil se le lleno de recordatorios de su participación apoyando a Dross masivamente y acosando a cualquiera que choque con ese señor.

Con el sabotaje «proclama la verdad y no te quedes callado por miedo» con esa frase anotada en la mente, ya tendremos en claro que debemos hacer. El fruto de la luz consiste en toda bondad, justicia y verdad.

Durante el sabotaje, *solo existe un sentimiento mayor que el amor a la libertad, el odio al que te la quita.*

En grupos de Facebook, el sabotaje no incluye material grotesco como gore para raidearlo y generar momentos incomodos, sino llenarlos de nuestro material de combate, videos informativos y argumentos verídicos que serán de utilidad.

La libertad de expresión no está siendo cortada en ninguno de estos casos obviamente, quien use esto de argumento en contra de parte de estos grupos cae en una rotunda contradicción histórica, debido a que los grupos a los cuáles se les hará el sabotaje presentan antecedentes de silenciar agresivamente a quienes les dan la contraria o mandan a callar a cualquiera que presente historial de no estar de acuerdo con sus ideales a favor del señor del 7.

4. Propaganda

La difusión de la idea anti-dross a través de los medios necesarios para ella, debe hacerse con la mayor profundidad posible. Esto lleva aparejado todo un equipo y una organización que lo respalde.

Al igual que el anterior punto no hay mucho que decir, ya que para entender el uso de la propaganda es demasiado sencillo de entender, a diferencia de los anteriores que requieren una explicación más detallada en sus usos y mecánicas.

Necesitaremos la propaganda y promoción del movimiento para hacer más grande nuestras bases y operaciones, con personas interesadas a unirse a la guerra de guerrillas; se difunde videos, audios, capturas a través de una cuenta de Twitter, Vidlii, Youtube o Facebook, no interesa el medio, simplemente el hecho de alzar nuestra voz contra las fuerzas opresoras. Siempre se necesitan pruebas que nos ayuden a la hora de difundirlas, caer en pruebas falsas es algo muy recurrente en este tipo de lucha, la difusión de nuestro material nos ayudará a captar más soldados y personas dispuestas a unirse al movimiento.

Nuestro material se debe difundir y quedar en la mente de las personas, de ese modo nos beneficia más.

Este método de propaganda se puede aplicar en distintas comunidades, grupos o hasta por las calles hablando de la situación en lugares donde hablen o den charlas contra el acoso cibernético y casos de acoso por internet, si es necesario informarle y darle contexto de la situación a los noticieros y reporteros para aumentar la bomba al caso de manera en las que las fuerzas opresoras no tengan más que huir del escenario del combate, cada fila guerrillera tiene la tarea de ir a cada lugar o sitio a difundir nuestro material de combate, en debates, directos, hilos y webs sobre el tema Drossverso y Necroverse. No hay que llegar a un extremo de *spam* con solo decir la verdad nos basta, no molestar y no insistir, en caso de una invasión y vandalismo de las fuerzas opresoras enemigas, podemos aplicar el uso de la razón, difundiendo pruebas en contra de ellos a los que no están informados sobre la guerra. "*En la verdad, encontramos la libertad.*" Esta frase sugiere que la honestidad nos libera de las cargas de la mentira y la decepción.

Aprovecho este punto para recordar una vez, en la que sin compañías, ni demás rebeldes y yo solo, estuve acorralado con pruebas falsas en mi contra; en mi caso era difícil ya que el hecho de pelearse con personas con enorme influencia en el ámbito artístico o con grandes canales de Youtube, contra sus fanáticos. Lo que yo aplique en esta situación que no tiene que volverse a repetir, fue reunir todas mis evidencias con detalles señalados, refutando falacias, rebatiendo ataques mal intencionados y estando solo solo pude reflexionar de que no importa cuantos se encuentren en contra de la verdad, la verdad siempre se queda en su lugar, nadie la mueve, nadie la quita y nadie la refuta.

Otra situación la que tenía dos grupos en mi contra, siempre me funciona el salir a desmentir todo como de costumbre. Nunca hay que dejar que nuestra voz se silencie, en cada situación que me toco sentir esa situación, siempre pude recuperar el control y salir a debatir todo, como ese video mío de una hora.

Uno de nuestros camaradas logró recopilar estás veces, ocasiones que deben ser tomadas como ejemplos a seguir en estos combates, siempre y cuando el motivo sea entendible.

No son pocas las veces que me tocó debatir solo contra las pandillas de la antigua página Ardidos.net, por más irónico que suene, al final de todo se demostró que no eran más que multicuentas usadas por una sola persona, en está guerra de guerrillas se juega ese juego sucio y algo mal estructurado para mi, pues estos sujetos jamás disimularon la forma de hacer menos visibles para no sospechar que eran multicuentas, hablaban y se expresaban igual en cada una de ellas; por la experiencia recolectada de los altos mandos del movimiento, se recomienda recordarle a ese grupo el hecho de que son pobres y mediocres intentos de multicuentas que solo sirven para vandalizar videos pro-cafeteros y pro-drossianos.

5. Información

"Conócete a ti mismo y a tu adversario y podrás librar cien batallas sin un solo desastre". Este aforismo chino vale para la guerra de guerrillas como salmo bíblico. No hay nada que ayude más a las fuerzas combatientes que la correcta información. Esta tendrá un aspecto espontáneo, dado por los informantes del lugar que irán a contar a su ejército amigo, a sus aliados, la que ocurre en talo cual lugar pero, además, debe estar perfectamente estructurada. Así como vimos que debería haber postas, correos, etc., dentro de las zonas guerrilleras para los contactos necesarios y fuera de la misma, para llevar mercancías la información deberá estar directamente y fundamentalmente en contacto con los frentes enemigos; deben allí infiltrarse los rebeldes estar en contacto permanente con los soldados y paulatinamente ir averiguando lo averiguable. Hay que establecer también el sistema de coordinación, para que el cruce de las líneas enemigas al campo guerrillero se realice sin tropiezo.

Si se hace bien y con agentes capaces, se podrá dormir más tranquilamente por la noche. Esta información abarcará como línea fundamental, como ya dije, toda la primera línea de fuego o los primeros campamentos enemigos que estén en contacto con la tierra de nadie; pero, además, debe irse progresando a medida que va progresando también la guerrilla y aumentando su potencialidad para prever movimientos de tropa más grandes, más profundos, que puedan hacerse en la retaguardia enemiga. Todos los habitantes son agentes de información de la guerrilla, en los lugares donde ella domina o incursiona, pero es bueno tener personas especialmente destacadas para estos requisitos, porque no se puede confiar en las palabras del contrario; acostumbrado a exagerar y poco acostumbrado al preciso lenguaje guerrero y, si se logra ir modelando y organizando las formas espontáneas de colaboración popular se podrá hacer del aparato de información.

No sólo el auxiliar importantísimo que es, sino también, un agente contraofensivo, por medio, por ejemplo, de las "sembradoras de miedo" que pueden ir con noticias desalentadoras entre la soldadesca, fingiéndose afines a ellos pero sembrando el miedo y la inestabilidad entre la tropa enemiga.

La movilidad, táctica primordial, se puede desarrollar al máximo; conociendo exactamente los lugares por donde la tropa enemiga va a atacar, es muy fácil huirle o, a su vez, atacarla en los sitios más inesperados.

Capitulo IV COMPLEMENTO

1 Entrenamiento

El entrenamiento del soldado libertador, en lo fundamental, es la propia vida de la guerrilla y no puede existir un jefe que no haya aprendido en el bardo su difícil oficio. Podrán convivir con algunos compañeros enseñándole algo del manejo de tácticas nociones de orientación, de la forma de tratar a la audiencia, de pelear, etc., pero no se consume, no se distrae el precioso tiempo de la guerrilla en una enseñanza metodizada.

Eso sólo ocurre cuando ya hay un área grande liberada y se necesitan gran cantidad de brazos 'que cumplan una función combativa. Entonces se fundan las escuelas de reclutas.

Estas escuelas cumplen en ese momento una función importantísima; van a dar el nuevo soldado, el que viene ya sin pasar por ese gran tamiz que es para la guerrilla las privaciones formidables de la vida combatiente.

Al primero, las privaciones soportadas lo convierten en un verdadero elegido, después de haber pasado por pruebas dificilísimas para llegar a incorporarse al reino de un ejército mendigo que no deja huellas de su paso por ningún lado.

2. Organización en la clandestinidad

Aunque la guerra de guerrillas cumple una serie de leyes derivadas de las generales de la guerra y, además, las propias de su tipo, es obvio que debe iniciarse con una tarea conspirativa alejada de la acción del Drossverse y reducida a un pequeño núcleo de iniciados.

Si el movimiento guerrillero nace por la acción espontánea de un grupo de individuos que reaccionan contra un método de coerción cualquiera, es posible que no se necesite otra condición que la organización posterior dé ese núcleo guerrillero para impedir su aniquilamiento, pero en general, una lucha de guerrilla se inicia por una voluntad ya elaborada; algún jefe de prestigio la levanta para la salvación de la libertad.

Casi todos los movimientos populares que se han intentado en los últimos tiempos contra los dictadores, han adolecido de la misma falla fundamental de una inadecuada preparación; es que las reglas conspirativas.

Aquellas que exigen un trabajo sumamente secreto y delicado, no se cumplen por lo general en estos casos que hemos citado; lo más frecuente es que el poder gobernante.

Esto indica que la primera base sobre la que debe establecerse el movimiento, es sobre un secreto absoluto, sobre la total ausencia de informaciones para el enemigo y la segunda, también muy importante, es la selección del material humano; a veces esta selección se realiza fácilmente, otras es extremadamente difícil hacerlo, puesto que hay que contar con los elementos que haya a mano, exilados por muchos años, o que se presentan al hacerse llamamientos o simplemente porque entienden que es su, deber enrolarse en la lucha por liberar a su patria, etc., y no hay las bases necesarias para hacer una investigación completa sobre el individuo.

No obstante todo ello, aun cuando se introdujeran elementos del régimen enemigo, es imperdonable que puedan dar posteriormente sus informaciones, puesto que en los momentos previos a la acción deben concentrarse en lugares secretos conocidos por una o dos personas solamente, todos los que van a participar en la misma, estrechamente vigilados por sus jefes y sin el más mínimo contacto con el mundo circundante.

Mientras se hacen los preparativos de concentración para salir ya o porque hay que hacer un entrenamiento previo o simplemente huir de la opresión, hay que mantener siempre a todos los elementos nuevos y sobre los que no se tiene un cabal conocimiento, alejados de los lugares claves.

Nadie, absolutamente nadie, debe saber, en condiciones de clandestinidad, sino la estrictamente indispensable y nunca se ¡debe hablar delante de nadie. Cuando ya se hayan realizado ciertos tipos de concentración, es imprescindible controlar hasta las cartas que salen y llegan, de modo de tener un conocimiento total de los contactos que el individuo haga; no se debe permitir que nadie viva solo, ni siquiera que salga solo, deben evitarse por todos los medios los contactos personales, de cualquier índole, del futuro miembro del Ejército Rebelde.

3. Análisis de la Reforma Protestante y su futuro

Ya ha pasado dos años desde la fuga de Emilian. F Stalinez, después de una larga lucha. La realizaciones del movimiento en diferentes campos como medio informativo e ideológico son enormes, sin embargo, es preciso realizar un análisis y una reflexión, colocar cada término en su justo valor y mostrar a los lectores la exacta dimensión de nuestra Reforma Protestante, para ya cerrar con broche de oro.

Esto nos demostró el potencial del Movimiento Anti-Dross como movimiento ideológico, las situaciones fueron como una función lineal creciente que crece de forma positiva cada vez más o más.

Ya tomadas todas las zonas enemigas a nuestro favor y con las fuerza opresoras derrotadas; se le cerro la boca a los que creían que esto se encontraba moribundo y sin nadie que se vea interesado en unirse. Dross cada día y hoy está siendo más odiado y repudiado por diferentes sectores, gracias a las recientes polémicas que el busco.

Esto le da más fuerza a nuestra voz y a las recomendaciones de Agent Of Chaos, las predicciones que se hizo sobre este tema terminaron siendo ciertas, a tal punto que parecen sobrenaturales.

No importa cuál sea el resultado de las luchas de hoy. No importa, para el resultado final, que uno u otro movimiento sea transitoriamente derrotado.

Lo definitivo es la decisión de lucha que madura día a día; la conciencia de la necesidad del cambio, la certeza de su posibilidad.

Los peligros que nos perseguían ya no son problemas mayores, la problemática de ahora es saber si estos temas volverán a surgir de nuevo, que de ahora en adelante es tarea de los demás mantener zanjada está guerra de guerrillas, ya ganada por el movimiento.

La fe que se tiene en el movimiento es gigantesca, la nueva orden dada en estos tiempos de paz es descansar si es que uno mismo se llegó a meter en está lucha sin descanso y sin tiempo a reflexionar sobre su verdadero deber.

En estos tiempos de paz lo que les queda es descansar, zanjar temas aún no resueltos y retirarse por días, meses o años largos.

La invitación a participar siempre será bienvenida, esto más que un cierre o algo más definitivo para finalizar, es una señal a que los asuntos viejos ya deben ser zanjados, aumentar la memoria colectica es nuestro punto fuerte, combinado con nuestro anonimato es una arma mortal sin ninguna duda.

Se puede creer firmemente en el futuro de este movimiento, la Reforma Protestante se mantiene por si sola y gracias a los que aportaron su confianza en esto, nuestro futuro es más luminoso que nunca.

